OM再发明

**长期题2:适合Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ和IV组**

# 引言

# 虽然没有人知道未来会发生什么，但很可能OMer们会在其中扮演重要的角色。今年，OM参赛队将发挥创造力，探索环境威胁并寻找解决方案。因为我们都是环境的管理者，而保护环境的关键是创造性地解决问题。

# 参赛队将创作一个 8 分钟的原创表演，其中包括：

1.场景和原创的环境威胁

a.场景必须描绘成受到威胁影响的全部或部分的地球物理环境，必须对裁判或观众是真实可触且可见的。

b.场景将以初始状态被呈现，然后随着受到威胁影响而改变。在OM创新装置削除威胁后变回原始状态。

c.环境威胁必须被描绘成影响一个现实存在的地球上、地球内部或周围的物理环境。

d.环境威胁会自己复制。当它复制时，将改变场景。

2.OM创新装置

a .必须是由参赛队设计并制作的原创装置，可以包括商业生产的部件。

b.装置必须是自我驱动的，不能使用直接人力，不能以任何形式的电力来驱动，包括电池，但允许使用间接人力和机械力。

c.将以肉眼可见的方式消除威胁，使环境回到初始状态。

3.英雄角色

a.在表演中将使用OM创新装置来拯救环境。

b.必须是穿着道具服装的参赛队员。

4.两个动物角色

a .必须满足角色定义的要求，并由参赛队原创，不能是现有的角色。例如：可以把一个角色装扮成鸭子的形象，但不能装扮成“唐老鸭”。

b.必须是当前现实存在的动物。

c.在环境受到威胁时将躲起来。

d.一旦威胁被OM创新装置消除，一只动物将说服另一只动物可以安全返回了。

5.队籍标志

每个队必须有一个让人看清的队籍标志，队籍标志必须包括会员卡上所写的名称和编号。

队籍标志上还可加上他们希望的任何内容，比赛期间还可以改变外貌，即旋转、闪烁等。

长期题2-OM再发明评分表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 你们需要做的是 | | | 得分 |
| **A**  **场景和原创的环境威胁**  **45分**  B  **OM创新装置**  **25分**  **C**  **英雄角色**  **15分**  **D**  **动物角色**  **10分**  **E**  **队籍标志**  **（5分）** | 1 | 场景随着受到威胁的影响而改变 | 0或5分 |
| 2 | 场景在威胁被消除之后，恢复正常 | 0或5分 |
| 3 | 场地如何变化的功能设计的创造性 | 2-10分 |
| 4 | 环境威胁的原创性 | 3-10分 |
| 5 | 自我复制的创造性 | 3-15分 |
| 1 | 工程设计的创造性 | 5-20分 |
| 2 | 消除了威胁 | 0或5分 |
| 1 | 使用OM创新装置来拯救环境 | 0或5分 |
| 2 | 在表演中的效果 | 2-10分 |
| 1 | 原创角色且呈现了现有的动物 | 0或5分 |
| 2 | 两只动物都躲起来以应对环境危险，威胁消除后一只动物说服另一只动物返回环境 | 0或5分 |
| 1 | 队籍标志的艺术质量 | 0-5分 |