密室逃脱

**长期题1:适合Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ和IV组**

# 引言

参赛队创造的表演将包括一辆或多辆参赛队创造的小车，小车将帮助一队角色逃离一个不寻常的房间。小车将行驶到房间内的一些区域并完成任务。小车每完成一项任务时，会释放出一条“线索”，小队将在下一个区域使用该线索来释放下一条线索，依此类推。当小车执行最后一个任务时，它将揭示一条最终的线索，让这队角色逃离房间，然后他们会发现房间背后的秘密。

# 参赛队将创作一个 8 分钟的原创表演，其中包括：

1.一队角色试图逃离一个不寻常的房间。房间可以是参赛队所希望的任何样子。

2.在房间内行驶的一辆或多辆原创小车。

a.小车是原创的，可以用商业零件组装，但不能是市面上现有的设计。

b.小车须完全能被独立放在45cm×45cm的正方形区域内。

c.必须使用两种不同的推进系统。每个系统至少完成一项任务才能够被计分。

d.不能通过电子编程或遥控进行控制。

e.不能直接使用人力。

f.不得在场地上放置任何东西来引导或帮助推进小车。

3.由小车完成的两项所要求的任务。

a.周而复始——小车开始行驶和结束的位置大致相同。在返回原始位置之前，车辆的一部分必须穿过线索线。

b.翻转行驶——小车穿过起始线后，车辆翻转，并继续行驶穿过线索线。

c.拖行物体——一个放在地上的物体需要被拖行穿过起始线，直至小车穿过线索线。

d.捡运物体——小车穿过起始线后，捡起并运输一个物体穿过胶带标示的线索线的某些部分。

e.减速装置——小车穿过起始线后，车辆将在一个至少5cm高且不超过10cm宽的凸起表面上行驶，然后继续通过线索线。这个减速装置由参赛队准备。

f.参赛队自创任务。

以上中a~e任选1项，f为必选项。可以按照参赛队想要的任何顺序进行，但是必须在显示相应线索和下一次运行开始之前完成任务。参赛队可以尽可能多地尝试，以成功完成任务，将按所有尝试中得分最高的一次计分。

4.引导角色走出房间的两条所要求的线索，可以是任意形式被揭露，但必须是在小车每次完成任务后被揭露一条线索。

5.房间背后的一个秘密。

6.限制条件

比赛时间限制为8分钟。计时裁判宣布“开始”时开始计时。在8分钟时间里，参赛队要完成赛场布置、风格表演和解题。当时间开始时，小车上的任何装饰都必须完全位于用胶带标记出的起始线后（见图），所有参赛队员和道具都必须在准备区。

7.赛场和分值

比赛区域将至少是7.3米×6.1米，在准备区，小车将被独立测量，满足2b。

线索线

任务区域

起始线

8.队籍标志:

每个队必须有一个让人看清的队籍标志，队籍标志必须包括会员卡上所写的名称和编号。

队籍标志上还可加上他们希望的任何内容，比赛期间还可以改变外貌，即旋转、闪烁等。

长期题 1-密室逃脱的评分表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 你们需要做的是 | | | 得分 |
| **A**  **车辆推进系统和任务50 分**  **B**  **表演**  **20分**  **C**  **剧情**  **25分**  **D**  **队籍标志**  **5分** | 1 | 小车的推进系统1 | 2~10 |
| 2 | 小车的推进系统2 | 2~10 |
| 3 | 列表任务完成及创造性 | 0或2~10 |
| 4 | 自创任务的创造性 | 2~10 |
| 5 | 自创任务的冒险性 | 2~10 |
| 1 | 表演的整体创造性 | 2~10 |
| 2 | 表演的整体质量 | 2~10 |
| 1 | 两条线索与剧情的融合 | 1~5 |
| 2 | 角色塑造的工艺 | 4~10 |
| 3 | 逃离房间后揭秘密室的创意性 | 2~10 |
| 1 | 队籍标志 | 0或5 |