

第三十二届江苏省青少年科技模型大赛

科技模型竞赛-搭搭乐竞技赛规则

(2026年4月版本)

一、竞赛主题

“搭搭乐竞技赛”是专门面向3-9岁孩子开发的模拟生活中智能机械结构搭建的比赛。其中幼儿组的比赛以亲子合作形式进行，参赛选手需在规定时间内，以最快速度正确复制出指定模型，并实现其相应功能效果。比赛聚焦于机械结构的搭建，以及各类电子模块的连接与使用。通过参与此次比赛，选手们能够深入了解机械结构相关知识，锻炼自身的观察能力与动手能力；通过数字逻辑模块、传感器的连接提升孩子们的逻辑思维能力。在人工智能飞速发展的当下，为孩子们打开探索人工智能世界的大门，帮助他们从小接触和理解智能硬件基础，为未来的科技学习之路奠定基石。

二、组别

比赛分为：幼儿组、小学组（仅限一二年级）

注：评分时按照不同组别进行评分（幼儿组与小学组分开评选）

三、竞赛规则

1.器材要求

(1) 为了保证比赛的公平性，竞赛使用统一器材，每轮比赛前由裁判对器材进行审查，器材审查通过后方可进行下一轮比赛。参赛选手不得以任何形式改变零件的外部特征，或者出现相对应套材之外的零件，若出现上述情况均视为审查不通过。

(2) 比赛搭建之前所有的零件需要全部打散放进自己的盒子里，没有用到的零件可以不用带入赛场。选手在比赛之前裁判会再一次进行统一打散，参赛选手不能将零件进行分类，零件必须是混乱的（裁判会用手在盒子里随机打散）。

(3) 比赛之前参赛选手不能将器材拿出盒子，裁判计时后方可拿出。

2. 任务描述

(1) 按照规定的结构进行现场搭建；基础积木结构必须按照指定结构搭建，进行完美复制，包括积木块形状以及积木块位置；电子模块需固定，但固定位置不限。

(2) 搭建结构完成之后，选手举手示意，裁判停止计时，之后选手不能用手触碰或者修改。

(3) 幼儿组完成任务时，家长可以在旁辅助幼儿完成，但仅限于用语言辅导，不能动手协作。小学组一二年级则需独立完成任务。

3. 比赛时间

搭建时间为 8 分钟。

4. 比赛成绩

(1) 各参赛队伍最终得分由以下有 4 个因素构成：错误积木块形状个数、效果显示、超时时间分以及所用时间。

(2) 在规定时间内，完美复制无错误的（搭建结构完全一致以及实现功能）胜出；都是完美复制，则所用时间少者胜出。

(3) 处罚：每超时 1 分钟最终成绩扣 10 分，最多超时不超过 2

分钟；错误形状积木每错一个扣 5 分；功能未实现扣 20 分。

(4) 最终得分=100 分-错误数分（错误形状积木块、效果显示、超时分数）。

(5) 排名：以得分为主要条件，时间分为次要条件。

四、比赛注意事项

(1) 各参赛队应根据竞赛时间安排，提前 10 分钟进入器材检查区域，做赛前器材检查。竞赛开始前，每个参赛队员需要接受裁判员的检录，以确认它们符合上述规范。

(2) 计时：由裁判宣布“开始”则开始计时，计时器由裁判来控制。

(3) 排名：以最终成绩进行排名，每轮成绩由裁判记录并由参赛队员代表签字（按手印）方可生效，裁判必需在计分表上签字。

(4) 比赛期间出现的临时问题，由组委会协商处理。

五、比赛注意事项

比赛搭建之前所有的零件需要全部打散！

搭搭乐竞技赛计分表格（计分范例）

（限时8分钟内完成比赛）

赛场号：

序列	学校	参赛号	错误积木块个数	形状扣分 (1个5分)	功能实现 (20分)	完成时间 精确到0.1秒	每超时1分钟 扣10分	最终成绩 100-扣分	选手签字
1	XXXXXX学校	Xxxx	1	5	✓	120秒	x	95	XXX
2	XXXXXXX学校	XXXX	0	0	×	112.3秒	X	80	XXX

裁判签字：XXXX

备注：

- 1.参赛选手需要在表格中签字，幼儿园的小朋友不能签字用印泥画押。
- 2.比赛过程中需要严格观察参赛选手结构，积木颜色不对没事，但形状一定要对。
- 3.计时精确到0.1秒，后面的时间四舍五入，如1分25秒83，记85.5秒。
- 4.每一张计分表需要全部填写完整，如果有修改部分，裁判需要在修改处签字，最后裁判员必须签字。

